

Curso: Técnico em Computação Gráfica
Disciplina: DESENVOLVIMENTO WEB II

Modalidade: Subsequente
Período Letivo: 3º Semestre
Carga-Horária: 108h - 6 aulas semanais

COMPETÊNCIAS E HABILIDADES
(contemplando os PCNs do Ensino Médio e as competências profissionais da área)

1. Aprender sobre CMSs mais comuns do mercado.
2. Utilizar CMS para criação de Blog, sites, Portais e Comércio Eletrônico.
3. Entender como editar as particularidades de código HTML e CSS.
4. Integrando um Site com JQuery.
5. Integrando um site com Redes Sociais.
6. Recursos Avançados de CSS.

BASES CIENTÍFICAS E TECNOLÓGICAS
(pré-requisitos)

Noções de Desenvolvimento Web.

COMPONENTES CURRICULARES
(conteúdo)

1. Conceituando CMS.
2. Conhecendo recursos avançados de CSS.
3. Instalando e editando CMSs para Blogs, Sites, Portais e Comércio Eletrônico.
4. Publicando os sites na web.
5. Integrando os sites com as Redes Sociais.
6. Aplicando recursos de SEO na estrutura do site.
7. Criando ações de divulgação dos sites para melhor posicionamento nos buscadores.

METODOLOGIA	AVALIAÇÃO
Aulas expositivas; Aula prática em laboratório. Provas de aproveitamento; trabalho em grupo e individual; participação nas discussões. Exercícios. Utilização de quadro branco, computador e projetores multimídia utilizando ferramentas de apresentação de slides.	Avaliação prática. Trabalhos individuais e em grupo (listas de exercícios, estudos dirigidos, pesquisas). Participação nas discussões

REFERÊNCIAS

COUTINHO, Júlio. Guia de Consulta rápida JOOLMA! 3 x. Rio de Janeiro: Editora AMCGuedes,2013.