

Curso: Técnico em Computação Gráfica Disciplina: DESENVOLVIMENTO WEB I	
Modalidade: Subsequente Período Letivo: 2º semestre Carga-Horária: 72h - 4 aulas semanais	
HABILIDADES	
<ul style="list-style-type: none"> • Possuir conhecimentos técnicos sobre desenvolvimento de páginas web utilizando a linguagem de marcação HTML • Conhecer folhas de estilos 	<ul style="list-style-type: none"> • Conhecer a linguagem de marcação HTML • Utilizar a linguagem HTML para a construção de páginas. • Utilizar folhas de estilo na construção de páginas
BASES CIENTIFICO-TECNOLÓGICAS	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Estrutura de uma página HTML 2. Tags 3. Cabeçalhos e Parágrafos 4. Definindo Fontes 5. Estilos de Texto 6. Quebras de Linhas e Comentários 7. Linhas Horizontais 8. Controle de Cores e Gráficos de Fundo da Página 9. Links 10. Alinhamento de elementos de uma página 11. Listas numeradas e não numeradas 12. Listas de Definições 13. Texto animado 14. Imagens Gráficas 15. Inserindo Som 16. Tabelas 17. Frames 18. Formulários 19. Folhas de Estilo (CSS) 	

PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS	RECURSOS DIDÁTICOS
<ul style="list-style-type: none"> • Aulas expositivas e práticas; • Provas de aproveitamento; • Trabalho em grupo e individual. 	Utilização de quadro branco, computador, projetor multimídia, retroprojetor
AVALIAÇÃO	
<ul style="list-style-type: none"> • Avaliações práticas • Trabalhos individuais e em grupo (exercícios práticos) • Apresentação dos projetos desenvolvidos. • Participação nas discussões 	
REFERÊNCIAS	
<ul style="list-style-type: none"> ☐☐ MARCONDES, Christian Alfim. HTML Fundamental 4.0 Fundamental. Érica, 2005 ☐☐ OLIVEIRO, Carlos A. J., Faça um Site Html 4.0 - Conceitos e Aplicações. ERICA, 2007 ☐☐ SILVEIRA, Marcelo. Html 4 - Guia de Consulta Rápida. Novatec, 2001 	