

**Curso:** Técnico em Informática  
**Disciplina:** **INFORMÁTICA BÁSICA**

**Modalidade:** Subsequente  
**Período Letivo:** 1º Semestre  
**Carga-Horária:** 72h - 4 aulas semanais

**COMPETÊNCIAS E HABILIDADES**  
**(contemplando os PCNs do Ensino Médio e as competências profissionais da área)**

1. Conhecer a história do computador;
2. Identificar os periféricos do computador;
3. Trabalhar com sistemas numéricos;
4. Enumerar os softwares básicos.
5. Identificar as gerações e tipos de computadores, bem como sua história;
6. Conhecer os tipos de periféricos do computador, sua instalação, configuração,
7. Utilidade e manuseio;
8. Identificar os sistemas numéricos do computador, e também a tabela ASCII;
9. Instalar, identificar a utilidade e manuseio dos softwares básicos do computador.
10. Conhecer os princípios de organização de computadores.
11. Caracterizar a organização de sistemas de computação e detalhar subsistemas - memória, processador, dispositivos de entrada e saída de dados e barramentos.
12. Caracterizar das interfaces: paralela e serial. Caracterização de arquiteturas RISC e CISC.

**BASES CIENTÍFICAS E TECNOLÓGICAS**  
**(pré-requisitos)**

Nenhum.

**COMPONENTES CURRICULARES**  
**(conteúdo)**

1. Introdução à Informática
2. Computador: Origem, História e Evolução.
3. As Gerações de Computadores
4. Hardware e Software: Conceito
5. Tipos/Categorias de Computadores
6. Unidade Central de Processamento
7. Periféricos de Entrada e Saída
8. Tipos Principais de Software
9. Sistemas de Numeração
10. Bit, Byte e seus Múltiplos

11.Sistemas Operacionais

12.Aprendizagem dos softwares aplicativos de escritório: Editor de texto, planilha eletrônica, criação de slides.

<b>METODOLOGIA</b>	<b>AVALIAÇÃO</b>
Aulas expositivas. Aula em laboratório. Provas de aproveitamento; trabalho em grupo e individual; participação nas discussões. Exercícios. Utilização de quadro branco, computador e projetores multimídia utilizando ferramentas de apresentação de slides.	Avaliações escritas. Trabalhos individuais e em grupo (listas de exercícios, estudos dirigidos, pesquisas). Participação nas discussões.
<b>REFERÊNCIAS</b>	
WEBER, Raul Fernando, Fundamentos de arquitetura de computadores. Porto Alegre: Instituto de Informática da UFRGS: Sagra Luzzatto, 2000. WEBER, Raul Fernando, Arquitetura de computadores pessoais. Porto Alegre: Instituto de Informática da UFRGS: Sagra Luzzatto, 2000. MONTEIRO, Mário, A. Introdução à organização de computadores. Rio de Janeiro: LTC, 2001. STALLINGS, Willian. Arquitetura e Organização de Computadores. Rio de Janeiro: Prentice Hall, 2002.	