

Curso: Técnico em Computação Gráfica
Disciplina: **INFORMÁTICA BÁSICA**

Modalidade: Subsequente
Período Letivo: 1º Semestre
Carga-Horária: 72h - 4 aulas semanais

HABILIDADES (contemplando os PCNs do Ensino Médio e as competências profissionais da área)
<ol style="list-style-type: none"> 1. Conhecer a história do computador; 2. Identificar os periféricos do computador; 3. Enumerar os softwares básicos. 4. Identificar as gerações e tipos de computadores, bem como sua história; 5. Conhecer os tipos de periféricos do computador, sua instalação, configuração, 6. Utilidade e manuseio; 7. Sistemas Operacionais (Windows e Linux). 8. Conhecer os principais recursos dos pacotes Office (Editor de Texto, Planilha Eletrônica e Apresentação).

BASES CIENTÍFICAS E TECNOLÓGICAS (pré-requisitos)
Leitura e interpretação de textos.

COMPONENTES CURRICULARES (conteúdo)
<ol style="list-style-type: none"> 1. Introdução à Informática 2. Computador: Origem, História e Evolução. 3. As Gerações de Computadores 4. Hardware e Software: Conceito 5. Tipos/Categorias de Computadores 6. Unidade Central de Processamento 7. Periféricos de Entrada e Saída 8. Tipos Principais de Software 9. Aprendizagem dos softwares aplicativos de escritório: Editor de texto, planilha eletrônica, criação de slides.

METODOLOGIA	AValiaÇÃO
Aulas expositivas. Aula em laboratório. Provas de aproveitamento; trabalho em grupo e individual; participação nas	Avaliações escritas. Trabalhos individuais e em grupo (listas de exercícios, estudos dirigidos, pesquisas).

discussões. Exercícios. Utilização de quadro branco, computador e projetores multimídia utilizando ferramentas de apresentação de slides.	Participação nas discussões.
REFERÊNCIAS	
WEBER, Raul Fernando, Fundamentos de arquitetura de computadores. Porto Alegre: Instituto de Informática da UFRGS: Sagra Luzzatto, 2000. WEBER, Raul Fernando, Arquitetura de computadores pessoais. Porto Alegre: Instituto de Informática da UFRGS: Sagra Luzzatto, 2000. MONTEIRO, Mário, A. Introdução à organização de computadores. Rio de Janeiro: LTC, 2001. STALLINGS, Willian. Arquitetura e Organização de Computadores. Rio de Janeiro: Prentice Hall, 2002.	