

Aluno: \_\_\_\_\_

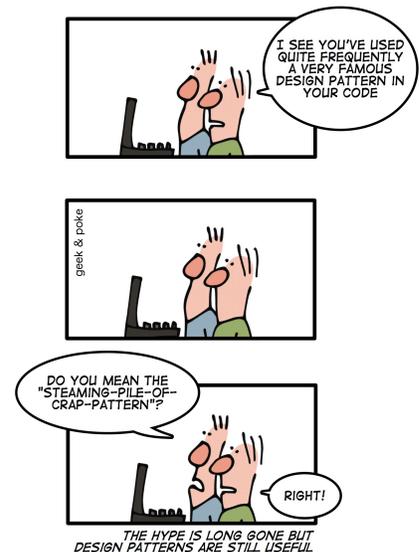
### 1ª Avaliação Individual - 2013.2

**Questão 1)** (2,0) Quais concerns diferentes podem ser identificados (explicitamente ou implicitamente) na especificação do requisito abaixo ? Justifique a sua resposta. Cite exemplos reais de consequências da não-separação destes concerns.

“Ao interagir com uma determinada rede social, o usuário deverá se autenticar usando algum provedor OpenID. O conteúdo do sistema deverá ser apresentado em um layout compatível com o device (computador, tablet ou smartphone) sendo utilizado no momento.”

**Questão 2)** (2,0) Você está desenvolvendo um novo software para transmissão digital dos jogos da copa. O software deverá executar em dois dispositivos diferentes: computador e tablet. A depender do dispositivo sendo utilizado, o sistema irá utilizar implementações específicas do player de vídeo, do streamer de obtenção do vídeo através da rede e do componente de publicação de comentários dos telespectadores. O player de vídeo deve apresentar os métodos play() e stop(). O streamer possui um único método receive(). O publicador de comentários possui o método post(). Projete uma solução, utilizando o Abstract Factory e apresente o código Java completo da sua solução (exceto implementações dos produtos concretos). Dê um exemplo de como o cliente utilizaria a sua solução.

**Questão 3)** (2,0) Quais modificações você faria no sistema da questão anterior para suportar, de maneira fácil, a utilização de outros produtos além dos três (player, streamer e publicados de comentários) já informados ? Apresente o código-fonte da fábrica após as modificações. Qual(is) design pattern(s) foi(oram) utilizado(s) ?



**Questão 4)** (2,0) Quais problemas a violação do princípio “Prefira agregação a herança” pode trazer em um projeto de software ?

**Questão 5)** (2,0) Faça uma tabela descrevendo as semelhanças e diferenças entre o Abstract Factory e Factory Method.

Boa Sorte !