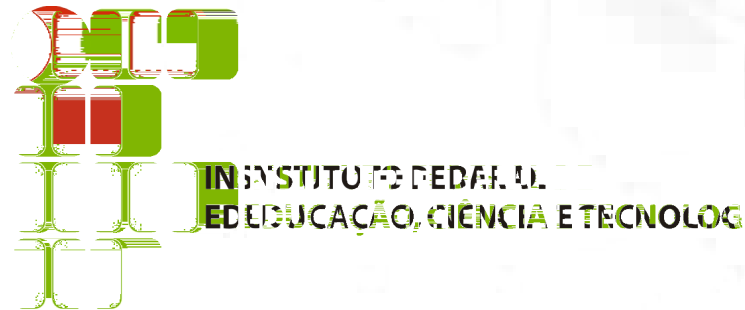


Sandro Santos Andrade

**Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Bahia
Departamento de Tecnologia Eletro-Eletrônica
Graduação Tecnológica em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**



Introdução

- *software*

- *software*

Introdução



software

Introdução



software

Introdução

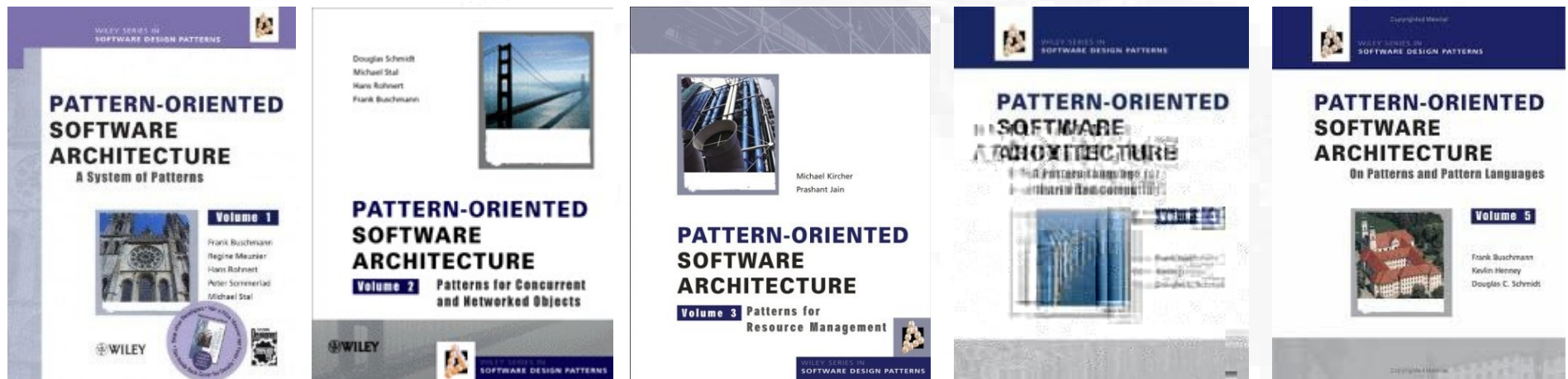
-
- *Christopher Alexander*

Introdução

- - Nome
 - Problema
 - Solução
 - Consequências

trade-offs

Introdução



O Catálogo de Padrões

- *Abstract Factory*
- *Adapter*
- *Bridge*
- *Builder*
- *Chain of Responsibility*
- *Command*
- *Composite*
- *Decorator*
- *Facade*

O Catálogo de Padrões

- *Factory Method*
- *Flyweight*
- *Interpreter*
- *Iterator*
- *Mediator*
- *Memento*
- *Observer*
- *Prototype*
- *Proxy*

O Catálogo de Padrões

- *Singleton*
- *State*
- *Strategy*
- *Template Method*
- *Visitor*

O Catálogo de Padrões

		Purpose		
		Creational	Structural	Behavioral
Scope	Class	Factory Method (137)	Adapter (139)	Interpreter (243) Template Method (325)
	Object	Abstract Factory (87)	Adapter (139)	Chain of Responsibility (223)
		Builder (97)	Bridge (151)	Command (233)
		Prototype (117)	Composite (163)	Iterator (257)
		Singleton (127)	Decorator (175)	Mediator (273)
			Facade (185)	Memento (283)
			Proxy (207)	Flyweight (195)
				Observer (293)
				State (305)
				Strategy (315)
				Visitor (331)

O Catálogo de Padrões



Composite

Iterator

Visitor



Abstract Factory

Prototype



Decorator

Composite

O Catálogo de Padrões



O Catálogo de Padrões



-
-

mix-in

classe

tipo

Sandro Santos Andrade

**Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Bahia
Departamento de Tecnologia Eletro-Eletrônica
Graduação Tecnológica em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

