

Linguagem

ROTA 1 a 3	
S – SIGA	Seguir uma única casa
P – PARAR	Para durante um ciclo de execução
I – INÍCIO	Define o início de um bloco algorítmico
F – FIM	Define o final de um bloco algorítmico
D – DIREITA	Vira à direita (permanece na mesma casa)
E – ESQUERDA	Vira à esquerda (permanece na mesma casa)
;	Separador de comandos
ROTA 4	
SE (<i>condicao</i>) comando1; [SENÃO comando2;]	Avalia a <i>condicao</i> (predicado). Caso seja verdadeira, executa o comando 1. Em caso contrário, executa o comando 2. A cláusula negativa é opcional
<i>obstaculo</i>	Predicado que retorna verdadeiro, caso o sensor de presença detecte um <i>obstaculo</i> na próxima casa.
ROTA 5 e 6	
ENQUANTO (<i>condicao</i>) comando;	Avalia a <i>condicao</i> . Se ela for verdadeira executa o comando e retorna ao início do comando.
cor (<i>a</i>) <i>a</i> = vermelho verde amarelo	Predicado que retorna verdadeiro, caso a câmera tenha detectado a cor <i>a</i> na luz adiante
NÃO, E, OU	Operadores lógicos usados na formação de predicados, conforme a lógica proposicional
ROTA 7	
post-it nome	Reserva um post-it e o nomeia com o nome <i>nome</i> . Este post-it consegue armazenar um valor inteiro por vez. Cada vez, que você escreve algo no post-it, a informação anterior é apagada
<i>a</i> ← <i>expr</i>	<i>a</i> é um post-it onde será anotado o valor da expressão descrita em <i>expr</i> . a expressão é formada por inteiros, conteúdos anotados anteriormente nos post-its e operadores matemáticos (+, -, *, /)
ROTA 10	
LER nome	Ler o valor do teclado e escrever no post-it <i>nome</i>
ESCREVER nome	Escreve o valor escrito no post-it <i>nome</i> no display

Tarefas

ROTA 1 – Sair do Ponto SAÍDA e parar no Ponto Chegada

SAÍDA					CHEGADA	
-------	--	--	--	--	---------	--

ROTA 2 - Sair do Ponto SAÍDA e parar no Ponto Chegada

SAÍDA						
CHEGADA						

ROTA 3 - Sair do Ponto SAÍDA e parar no Ponto Chegada

SAÍDA						
					CHEGADA	

ROTA 4 – Sair do Ponto SAÍDA e parar no Ponto CHEGADA. Usar preferencialmente o caminho mais curto (Plano II) caso, não haja obstáculo instalado.

Plano I

SAÍDA	→	→	→		CHEGADA	
			↓		↑	
			↓		↑	
			↓		↑	
			↓	→	→	

Plano II

SAÍDA	→	→	→	→	CHEGADA	

ROTA 5 – Sair do Ponto SAÍDA e parar no ponto CHEGADA. Se ao chegar na terceira casa, o semáforo estiver vermelho ou amarelo, deverá permanecer parado nesta casa durante todo o período, que o semáforo assim o permanecer.

SAÍDA					CHEGADA	
-------	--	--	--	--	---------	--

ROTA 6 – Realizar uma volta saindo e voltando para a casa SAÍDA/CHEGADA.

Repita o exercício para duas voltas.

SAÍDA / CHEGADA						

ROTA 7 – Repita a ROTA 6 para 500 voltas

ROTA 8 – Sair do Ponto SAÍDA e parar no Ponto CHEGADA. Usar preferencialmente o caminho mais curto (Plano I) caso, não haja obstáculo instalado.

Plano I

SAÍDA / CHEGADA	→	→	↓			
↑			↓			
↑			↓			
↑			↓			
↑	←	←	↓			

Plano II

SAÍDA / CHEGADA	→	→	→	→	↓	
↑			XXXXXX		↓	
↑					↓	
↑					↓	
↑	←	←	←	←	↓	

ROTA 9 – Repita a ROTA 8 para 500 voltas

ROTA 10 – Repita a ROTA 8, o número de voltas indicado num teclado instalado no carrinho no início da execucao. A cada volta atualizar o display do carrinho com o número de voltas dadas

ROTA 11 – Repita a ROTA 8 (o obstáculo nem sempre estará presente)

SAÍDA / CHEGADA						
			XXXXXX			