

# Memória

---

INF028 – ARQUITETURA DE COMPUTADORES E SOFTWARE BÁSICO





# Agenda

---

O que é memória?

Memória em um Sistema Computacional

Atributos Importantes

Hierarquia de Memória

Endereçamento

# O que é memória?

---

Pode ser definida como um circuito eletrônico com capacidade de armazenamento de dados.

## **Porque precisamos de memória?**

Qualquer dado a ser processado passa por um circuito de memória

# Memórias em um Sistema Computacional

---

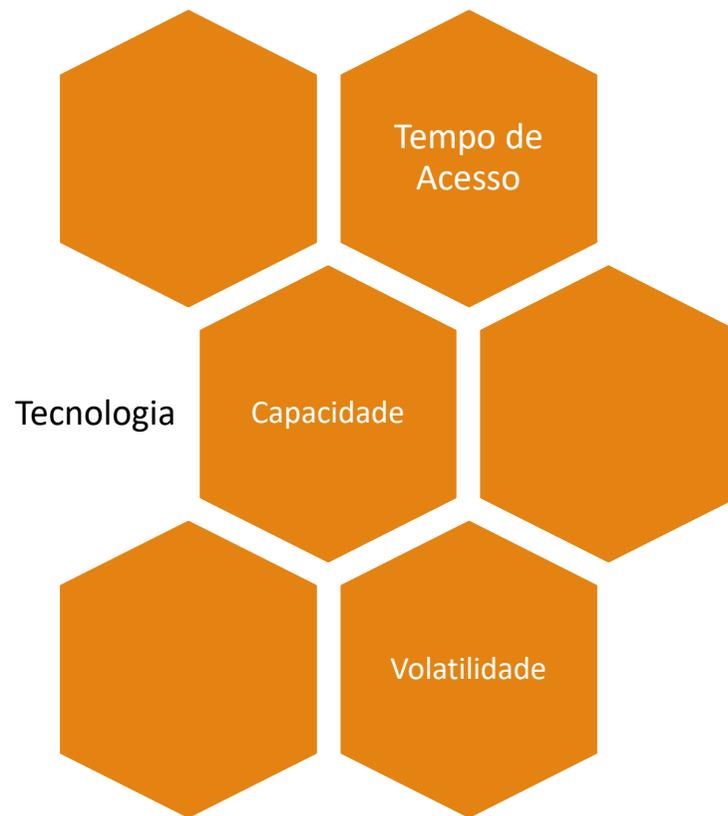
- Um sistema computacional conta com diferentes tipos de memória.

Porque?

- ✓ Algumas atividades necessitam que a transferência de informações seja a mais rápida possível.
- ✓ Algumas atividades necessitam de grandes capacidades de armazenamento.

# Atributos importantes de memórias

---



## :: Tempo de acesso ::

---

Indica quanto tempo a memória gasta para colocar uma informação no barramento de dados após uma determinada posição ter sido endereçada.



- Importante métrica de desempenho.
- O tempo de acesso é também chamado de latência e é medido em números de clock necessários.

# :: Tempo de acesso ::

---

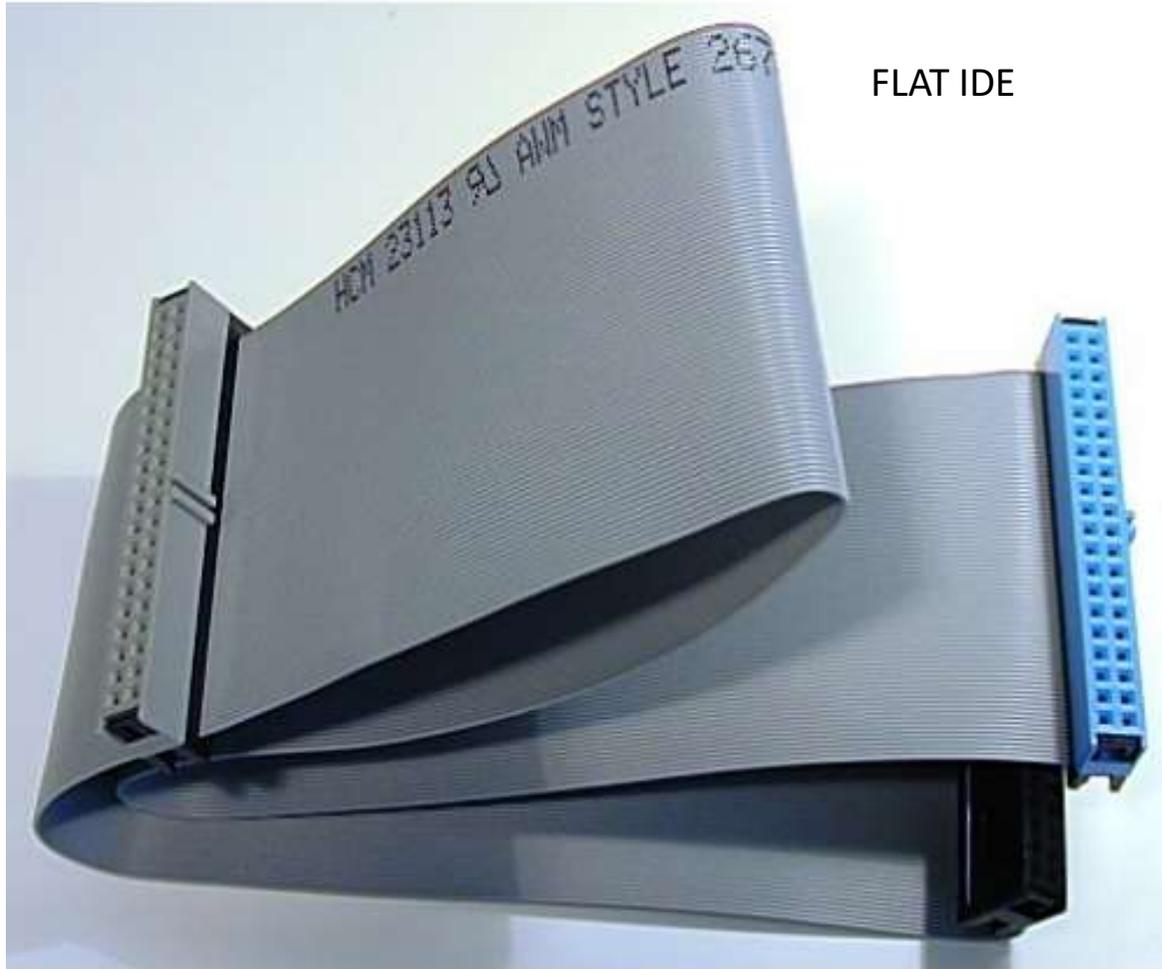
- Se refere ao tempo de acesso para leitura (ou tempo de leitura).
- Depende fortemente do tipo de material com o qual a memória é construída e da velocidade dos circuitos.

## Memórias eletrônicas:

- igual, independentemente da distância física entre o local de um acesso e o local do próximo acesso
- acesso aleatório (direto).

## Dispositivos eletromecânicos(discos, fitas, ..):

- tempo de acesso varia conforme a distância física entre dois acessos consecutivos
  - acesso sequencial
- 



FLAT IDE



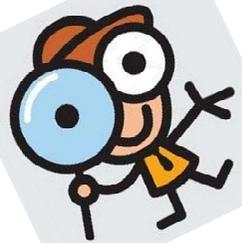
SATA

# :: Capacidade

---

Quantidade de informação que pode ser armazenada em uma memória;

Unidade de medida mais comum: derivada de byte



- Em diferentes memórias, outros termos podem ser usados, como por exemplo células (no caso de memória principal ou cache), setores (no caso de discos) e bits (no caso de registradores).

# Volatilidade

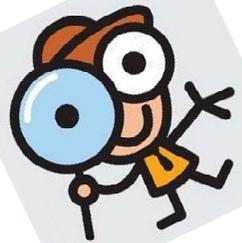
---

Memória não volátil: a informação persiste, mesmo na ausência de energia elétrica.

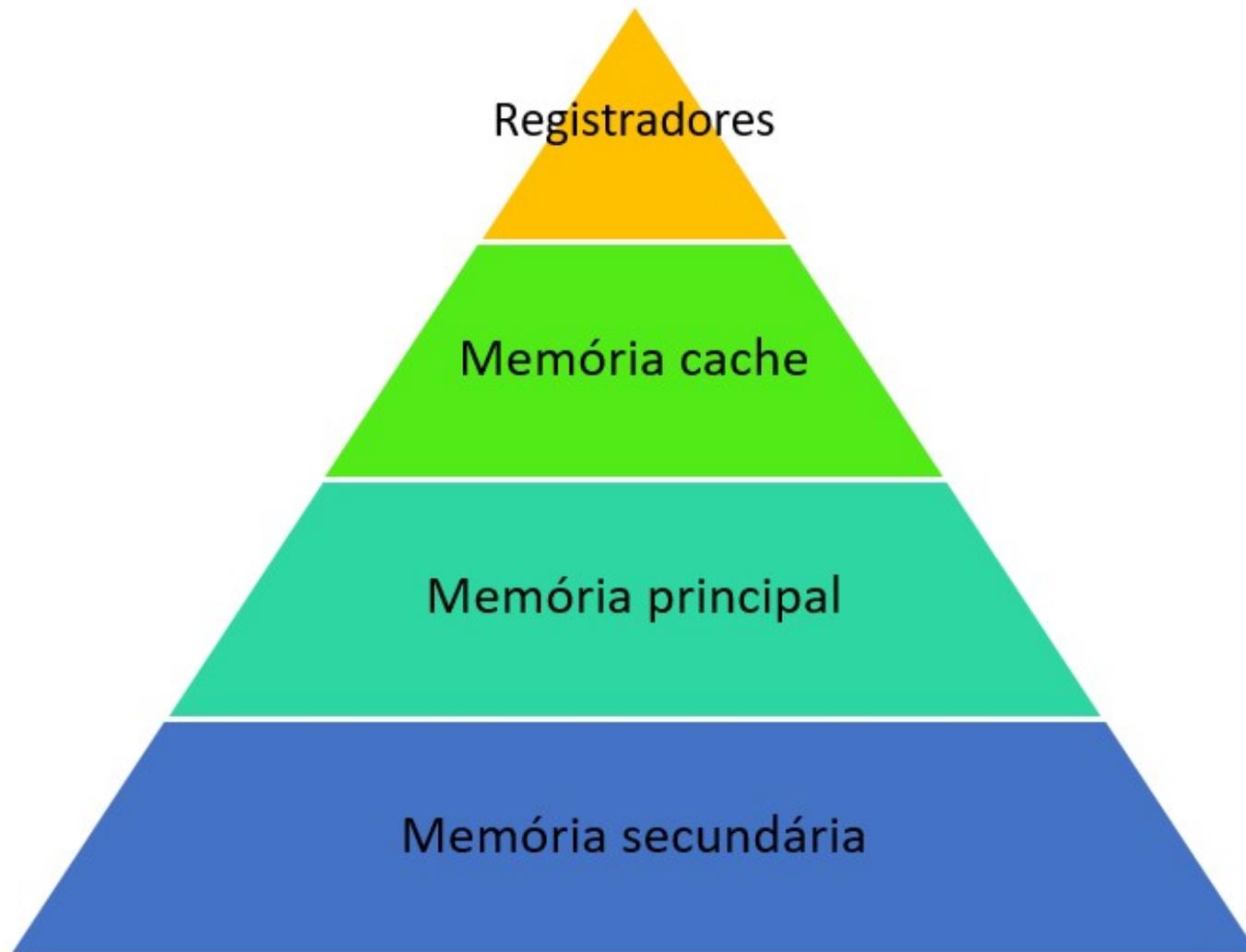
Ex.: Discos, Fitas.

Memória volátil: informação não persistente sem energia elétrica.

Ex.: Registradores, Memória Principal.



- **É possível manter as informações em uma memória originalmente volátil?**



# Tecnologia de fabricação:

---

☐ Memórias de semicondutores

☐ Memórias de meio magnético

☐ Memórias de meio ótico

# :: Memórias de semicondutores

---

- Dispositivos fabricados com circuitos eletrônicos e baseados em semicondutores;
- Rápidas e relativamente caras;
- Há várias tecnologias específicas, cada uma com suas vantagens, desvantagens;
  - Exemplos: Registradores, Memória Principal, Memória Cache e SSD.

# Memórias de semicondutores

---

Memória RAM (*Random Access Memory*):

- Memória de leitura e escrita, de acesso aleatório e volátil.

Pode ser estática(SRAM) ou dinâmica(DRAM):

- SRAM:

- uso de circuitos baseado em transistores que mantém a informação enquanto estiver energizada
- usadas tipicamente como memórias cache.

- DRAM:

- uso de capacitores (1 transistor e 1 capacitor por bit) necessita de *refresh*
- alta capacidade de armazenamento, mais lentas, usadas tipicamente como memória principal.

## :: ROM (*Read-Only memory*)

---

- Memória apenas de leitura.
- Uma vez gravada não pode mais ser alterada.
- De acesso aleatório
- Não volátil.
- Mais lenta que a RAM e mais barata.

Utilizada para gravar programas, quando não se deseja permitir que o usuário possa modifica-lo ou apaga-lo.

- o BIOS (Basic Input Output System)

# :: ROM

---

## Tipos:

- **PROM** (Programmable Read-Only Memory): podem ser escritas (dispositivos especiais), mas não podem mais ser apagadas ou modificadas;
- **EPROM** (Erasable Programmable Read-Only Memory): podem ser apagadas (radiação ultravioleta) permitindo sua reutilização
- **EEPROM** (Electrically Erasable Programmable Read-Only Memory): podem ter seu conteúdo modificado (eletricamente), mesmo quando já estiver funcionando num circuito eletrônico



# :: Flash

---

- Funcionamento similar ao da EEPROM;
  - Conteúdo pode ser apagado normalmente por um processo de escrita;
  - Apagadas e regravadas por blocos ;
  - Alta capacidade de armazenamento;
  - O termo flash foi imaginado devido à elevada velocidade de exclusão de dados neste tipo de memória;
  - Ideal para várias aplicações portáteis(câmeras digitais, palmtop, assistentes digitais portáteis, aparelhos de música digital ou telefones celulares);
- 

## :: Cache

---

- Esse tipo de memória possui alta velocidade;
- armazena dados e instruções que a CPU poderá precisar em breve;
- possibilita que o processador trabalhe com toda a capacidade e tenha o mínimo de tempo ocioso possível;
- a memória cache é dividida em alguns níveis, conhecidos como L1, L2, L3 e L4;
- Eles dizem respeito à proximidade da memória cache das unidades de execução do processador;

# :: Discos Óticos

---

- Dispositivos que utilizam um feixe de luz para “marcar” o valor (0 ou 1) de cada dado em sua superfície.
- Exemplos:
  - CD-ROM (leitura)
  - CD-RW (leitura e escrita)
  - DVD

# Classificação

---

As memórias podem ser classificadas em:

Memória Internas:

- RAM
- ROM
- CACHE
- Registradores

Memorias Externas:

- Discos magnéticos
- Discos Óticos