

PLANO DE ENSINO REMOTO EMERGENCIAL Início:16/11/2020 Término:22/12/2020		
Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas	Turma/semestre: 01/1º	
Departamento: Computação	Componente curricular: INF026 - Introdução a Computação	
Docente: Antonio Carlos Souza (AC)	Carga horária: 60 horas	
Carga horária total pendente para conclusão: 60 horas	Carga horária Atividades síncronas (interação em tempo real = <i>online</i>) 5 horas	Carga horária Atividades assíncronas (a interação acontece em diferentes tempos = <i>offline</i>) 10 horas
Carga horária dos atendimentos	Horários de atendimento: Segundas das 18:40 às 20:20	

<p>discentes = 5 horas (1 hora/sem)</p>	<p>Quartas das 18:40 às 19:30 Quintas das 20:20 às 22:00</p>
<p>Atividade Interdisciplinar: (indicar qual a atividade ou projeto que será desenvolvido com a articulação entre dois ou mais componentes curriculares).</p>	<p>Componentes curriculares envolvidos: Não se aplica</p>
<p>OBJETIVOS</p>	
<p>OBJETIVO GERAL: Instrumentalizar o aluno quanto aos conceitos básicos, narrativas, epistemologia e práticas necessárias a introdução a computação.</p> <p>Objetivos específicos:</p> <p>Produzir conhecimento sobre sistema digital e analógico;</p> <p>Produzir conhecimento em operações binárias e conversão entre bases numéricas;</p> <p>Produzir conhecimento em Temas introdutórios;</p> <p>Possibilitar a discussão se a Computação é Ciência ou Arte.</p>	

--

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Sistema de Representação

Sistema analógico e digital

Conversão entre bases numéricas

Operações binárias

Temas introdutórios

Ciência da Computação é uma ciência?

ATIVIDADES SÍNCRONAS (*ONLINE*)

As atividades síncronas serão realizadas três vezes por semana com duração de 2hs, 1h e 2hs respectivamente.

Os encontros síncronos serão divididos em duas partes:

1ª parte - Apresentação do conteúdo teórico.

Esta apresentação pode vir a utilizar aula expositiva como também metodologias ativas como sala de aula invertida, aprendizagem baseada em investigação e problemas, estudo de casos, jogos, etc.

2ª parte – Discussão sobre os assuntos vistos e dúvidas pendentes.

A plataforma usada será preferencialmente o Google Meet, caso haja problemas de conexão poderão ser usadas em substituição, as plataformas MConf RNP ou Microsoft Teams.

Primeira Semana

Boas Vindas e Orientações

Sistema de Representação

Sistema analógico e digital

Segunda Semana

Conversão entre bases numéricas

Terceira Semana

Operações binárias

Quarta Semana

Operações binárias

Quinta Semana

Temas introdutórios

Ciência da Computação é uma ciência?

ATIVIDADES ASSÍNCRONAS (OFFLINE)

As atividades assíncronas serão liberadas para os alunos no início de cada semana durante a aula síncrona. O prazo de entrega da atividade deverá a princípio ser de uma semana, encerrando na segunda-feira.

As atividades consistirão principalmente exercícios, algoritmos, etc. Serão disponibilizados livros gratuitos em pdf, vídeos, slides de aulas, apostilas e outros materiais didáticos. As atividades estarão relacionadas ao conteúdo de aulas síncronas ministrado em cada semana.

Quando solicitado pelos alunos, pode ser agendado um encontro para atendimento e discutir as dúvidas dos alunos que desejarem pelo Google Meet. Os alunos também poderão utilizar o email acsantossouza@gmail.com para enviar as dúvidas.

RECURSOS DIDÁTICOS/PLATAFORMAS DIGITAIS DE ENSINO UTILIZADAS

Materiais didáticos: Slides de Aulas e Livros Gratuitos.

Recursos Digitais: Vídeos no Youtube, Google Slides

Plataforma de Comunicação: Google Meet - link

<https://meet.google.com/hfq-takz-jqo>

AVALIAÇÃO

A avaliação será composta por:

- 1. Exercícios – Peso 6**
- 2. Produção de textos – Peso 3**
- 3. Produção de Fluxogramas - Peso 1**

BIBLIOGRAFIA

Uma introdução a Computação: História e Ciência - Professores e Alunos de ADS

- Computação: Temas Introdutórios - Antonio Carlos Souza, Romilson Lopes Sampaio e Luiz Machado**
- Informática: Conceitos Básicos - Fernando de Castro Velloso**
- Introdução a Ciência da Computação- Ricardo Fideli, Polloni e Fernando**
- Introdução a Informática H.L.Capron**

Salvador, BA, 13 de Novembro de 2020

Antonio Carlos Souza (AC)

Docente