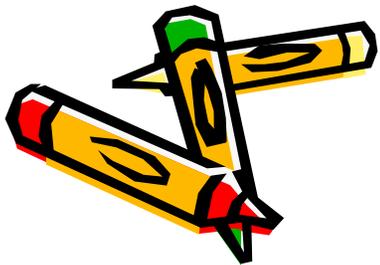


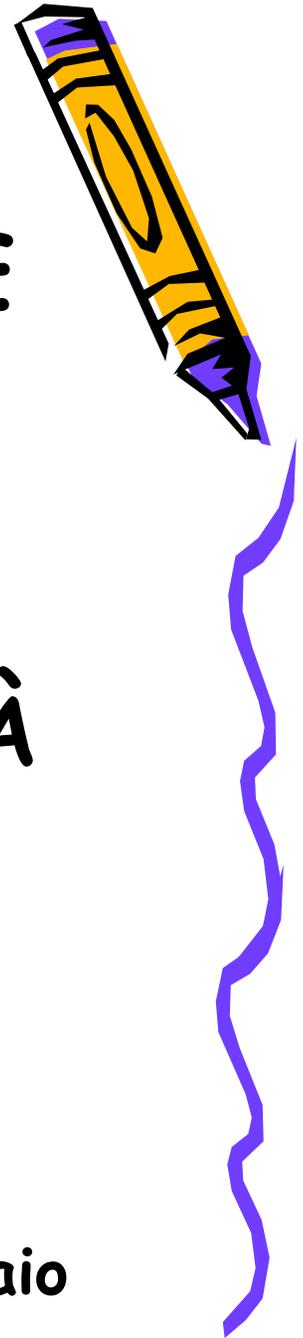
CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

DISCIPLINA : INTRODUÇÃO À
LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

ASSUNTO: C



PROFESSOR : Romilson Lopes Sampaio



Estrutura de Seleção

- **Estrutura de seleção simples**

```
if (condição)
{
    //comando1;
    /*ou bloco de comandos;*/
}
```

Estrutura de Seleção

- **Estrutura de seleção simples**

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
    int num;
    printf ("Digite um numero: ");
    scanf ("%d",&num);
    if (num>10)
        printf ("\n\nO numero e maior que 10");
    if (num==10)
    {
        printf ("\n\nVoce acertou!\n");
        printf ("O numero e igual a 10");
    }
    if (num<10)
        printf ("\n\nO numero e menor que 10");
}
```

Estrutura de Seleção

- **Estrutura de seleção composta**

```
if (condição)
{
    comando1;
    {ou bloco de comandos};
}
else
{
    comando1;
    {ou bloco de comandos};
}
```

Estrutura de Seleção

- Estrutura de seleção composta

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
    int num;
    printf ("Digite um numero: ");
    scanf ("%d",&num);
    if (num==10)
    {
        printf ("\n\nVoce acertou!\n");
        printf ("O numero e igual a 10.\n");
    }
    else
    {
        printf ("\n\nVoce errou!\n");
        printf ("O numero e diferente de 10.\n");
    }
}
```

Estrutura de Seleção

- **Estrutura de seleção composta**

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
    int num;
    printf ("Digite um numero: ");
    scanf ("%d",&num);
    if (num>10)
        printf ("\n\nO numero e maior que 10");
    else if (num==10)
    {
        printf ("\n\nVoce acertou!\n");
        printf ("O numero e igual a 10.");
    }
    else if (num<10)
        printf ("\n\nO numero e menor que 10");
}
```

Estrutura de Seleção

- Estrutura de seleção encadeada

```
if (condição1 != 0)
{
    if (condição2 != 0)
    {
        if (condição3 != 0)
        {
            //comando1
            /*ou bloco de comandos*/
        }
    }
}
```

Estrutura de Seleção

- Estrutura de seleção encadeada composta

```
if (condição1 != 0)
{
    if (condição2 != 0)
    {
        if (condição3 != 0)
        {
            /*bloco de comandos*/
        }
        else
        {
            /*bloco de comandos*/
        }
    }
}
else
{
    /*bloco de comandos*/
}
```

Estrutura de Seleção

- **Estrutura de múltipla escolha**

```
switch (variável)
{
    case constante 1:
        /*bloco de comandos*/
        break;
    case constante 2:
        /*bloco de comandos*/
        break;
    case constante 3:
        /*bloco de comandos*/
        break;
    default:
        /*bloco de comandos*/
        break;
}
```

Estrutura de Seleção

- **Estrutura de múltipla escolha**

O estrutura **switch** é similar a estrutura if – else – if;

A estrutura **switch** aceita apenas constantes, não permitindo o uso de expressões;

A declaração **default** é opcional e será executada apenas se a variável testada, não for igual a nenhuma das constantes;

O comando **break** evita testar as outras alternativas quando uma opção verdadeira já foi encontrada.

Estrutura de Seleção

- Estrutura de múltipla escolha

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
    int num;
    printf ("Digite um numero: ");
    scanf ("%d",&num);
    switch (num)
    {
        case 9:
            printf ("\n\nO numero e igual a 9.\n");
            break;
        case 10:
            printf ("\n\nO numero e igual a 10.\n");
            break;
        case 11:
            printf ("\n\nO numero e igual a 11.\n");
            break;
        default:
            printf ("\n\nO numero nao e nem 9 nem 10 nem 11.\n");
    }
}
```

Estrutura de Seleção

- Estrutura de múltipla escolha

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int main ()
{
    int valor;

    printf ("Digite um valor de 1 a 7 e
descubra o dia da semana
correspondente: ");
    scanf ("%d", &valor);

    switch ( valor )
    {
        case 1 :
            printf ("Domingo\n");
            break;

        case 2 :
            printf ("Segunda\n");
            break;

        case 3 :
            printf ("Terça\n");
            break;

        case 4 :
            printf ("Quarta\n");
            break;

        case 5 :
            printf ("Quinta\n");
            break;

        case 6 :
            printf ("Sexta\n");
            break;

        case 7 :
            printf ("Sabado\n");
            break;

        default :
            printf ("Valor invalido!\n");
    }

    getch();
}
```