

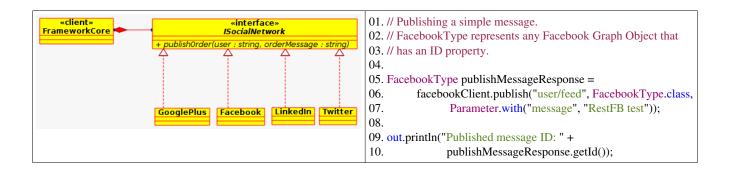
IFBA – Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia

Análise e Desenvolvimento de Sistemas INF011 – Padrões de Projeto Prof.: Sandro Santos Andrade

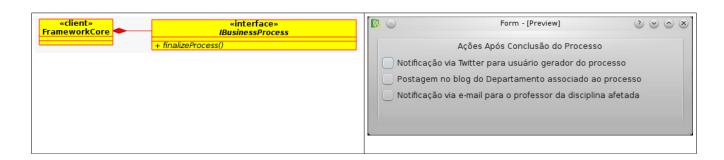
|--|

2ª Avaliação Individual - 2013.1

Questão 1) (2,0) Você trabalha na empresa *Everything4Sale Inc.*, desenvolvendo um novo *site* de comércio eletrônico onde as compras efetuadas devem poder ser compartilhadas em diversas redes sociais. Novas redes sociais devem poder ser facilmente suportadas no futuro através de *plugins*. O diagrama abaixo à esquerda foi criado pelo projetista para que o núcleo do *framework* se comunique uniformemente com qualquer rede social. O seu papel é implementar a comunicação com o *Facebook*. Para isso, você descobriu que a biblioteca *RestFB* (www.restfb.com) já realiza estas operações (conforme descrito abaixo à direita), porém utiliza uma API diferente. Proponha uma solução para este problema através da utilização de um *Adapter* de objeto. Apresente o diagrama de classes da sua solução e todo o código-fonte do *Adapter*.

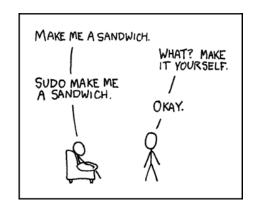


Questão 2) (2,0) Você trabalha como desenvolvedor no IFBa e está desenvolvendo um sistema para automação dos processos de negócio da instituição. Para o processo "Requerimento de 2ª Chamada de Avaliação" uma série de ações devem poder ser executadas após a conclusão no processo. Conforme apresentado abaixo à direita, o usuário poderá configurar o sistema em *run-time* para indicar quais ações deverão ser realizadas após a conclusão da tramitação. Novas ações devem poder ser adicionadas como *plugins*. Todas estas operações devem poder ser realizadas sem nenhum tipo de alteração no núcleo do *framework*, ou seja, ele continuará simplesmente sempre invocando a operação *finalizeProcess()*. Apresente o diagrama de classes da sua solução, as APIs das classes envolvidas e indique qual(is) padrão(ões) foi(oram) utilizado(s).



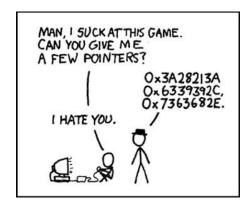
Questão 3) (2,0) Apresente e explique um exemplo <u>inédito e real</u> de uso do *Composite*. Apresente o diagrama de classes da sua solução, o códigofonte da classe *Composite* e o código-fonte do cliente que utiliza o *pattern*.

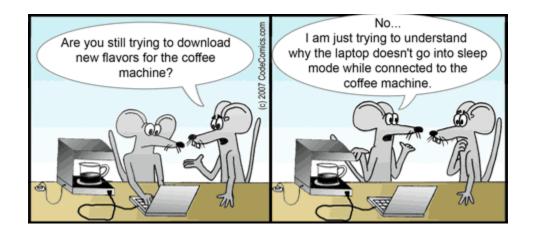
Questão 4) (2,0) Você está desenvolvendo um aplicativo *cross-platform* para exibição de filmes que requer a utilização de um *player* de vídeo e de um *player* de áudio. O sistema deve executar no *Android* e no *iOS*, em dispositivos com diferentes *form*-factors (resoluções de tela). O diagrama abaixo apresenta a solução atual. Refatore o projeto, apresentando uma versão melhorada deste diagrama de classes (com assinaturas dos métodos) e indique qual(is) padrão(ões) foi(oram) utilizado(s).





Questão 5) (2,0) Explique qual a necessidade de uso dos *smart pointers* e que tipo de benefício se obtém com a sua utilização. Apresente um exemplo de código.





Boa Sorte!