



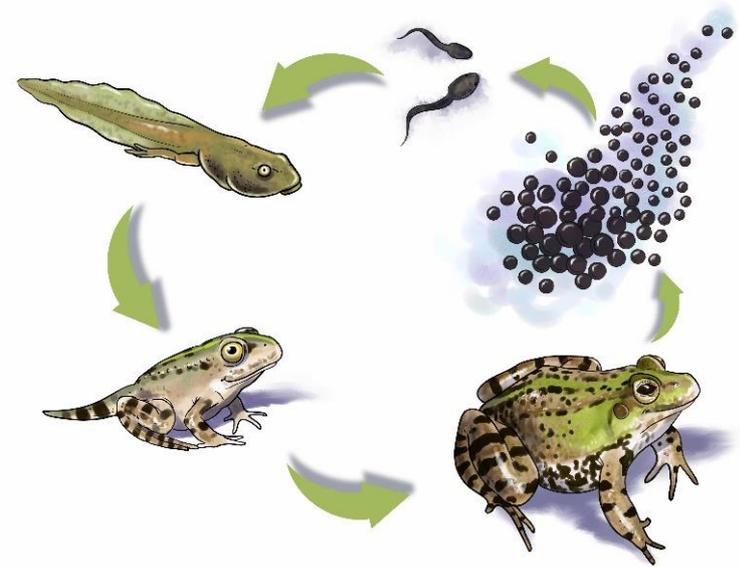
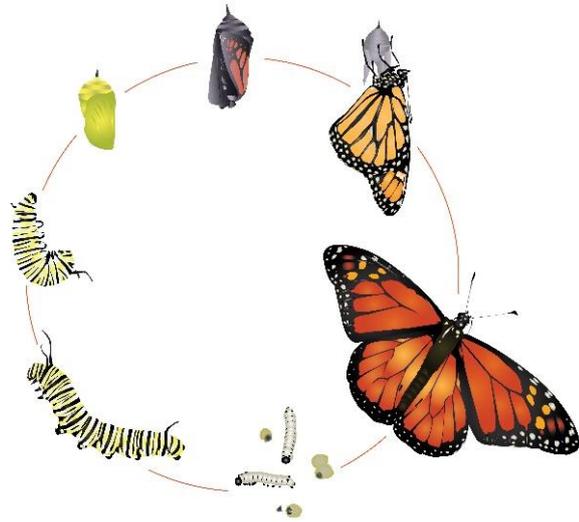
Gestão de Projetos

Prof. Dr. Lauro Cássio Martins de Paula

lauro.martins@ifba.edu.br

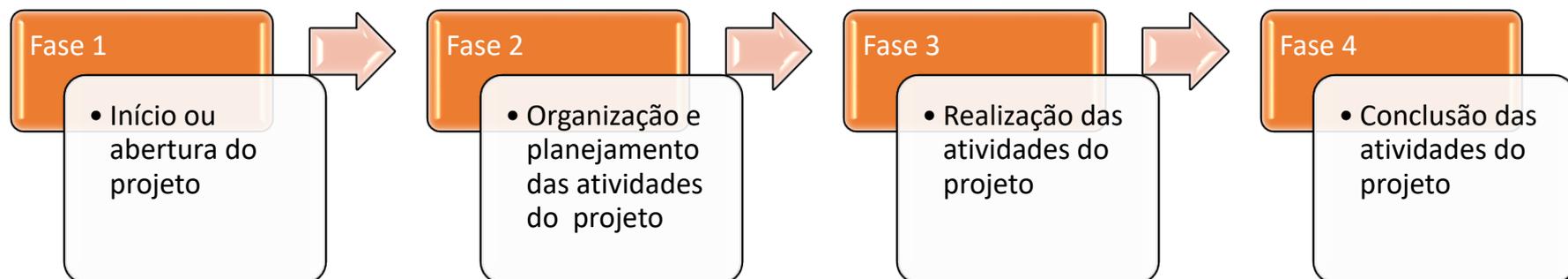
CICLO DE VIDA DE PROJETO

Ciclo de Vida (natureza)

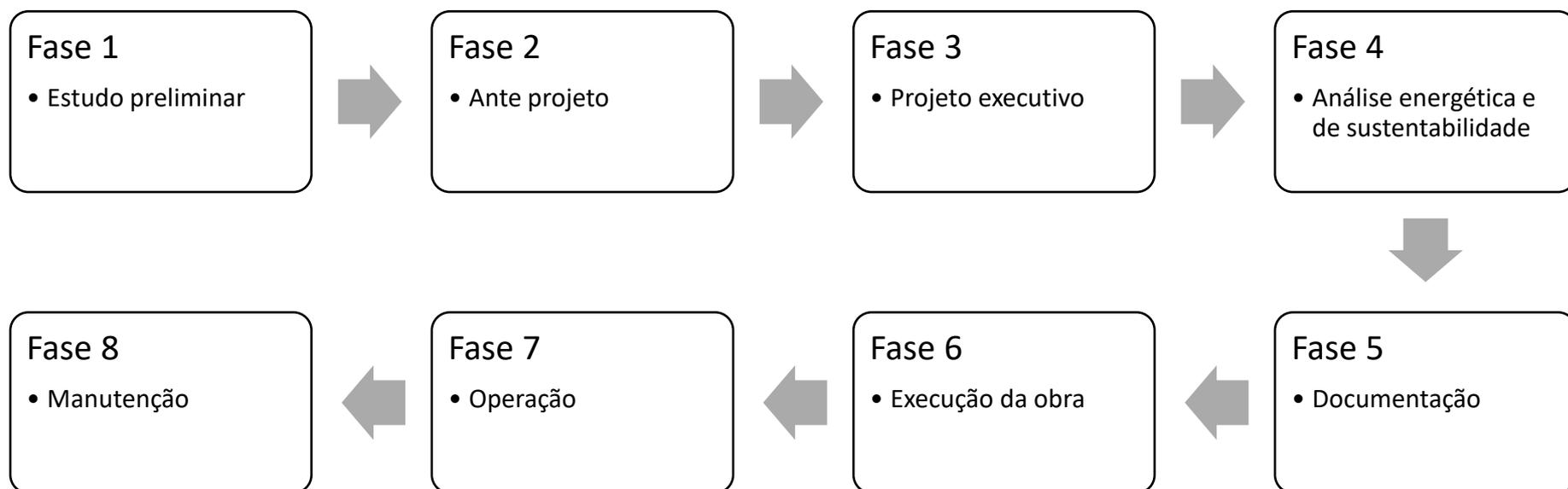


Ciclo de Vida (em projetos)

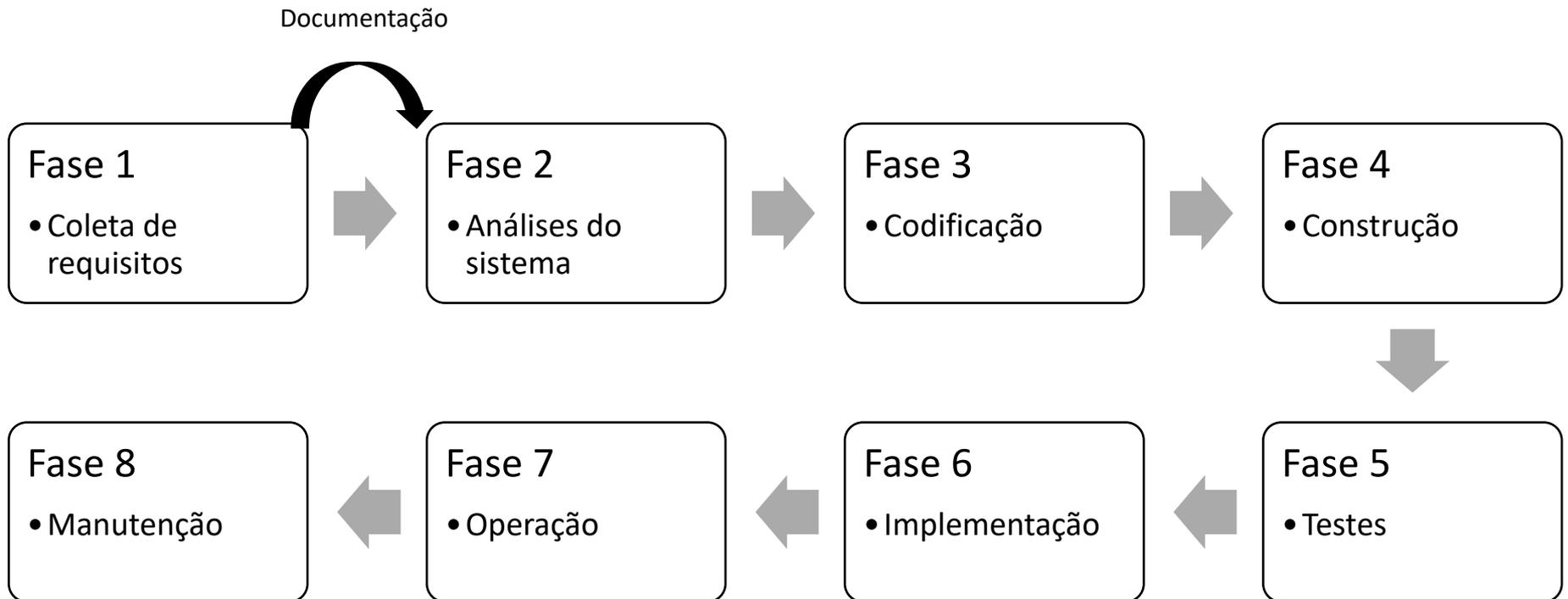
- Conjunto de fases que compõem o projeto e que conectam o início de um projeto ao seu final.
- Cada fase inclui um conjunto de resultados específicos para se obter o controle gerencial desejado.



Ciclo de Vida (exemplo)

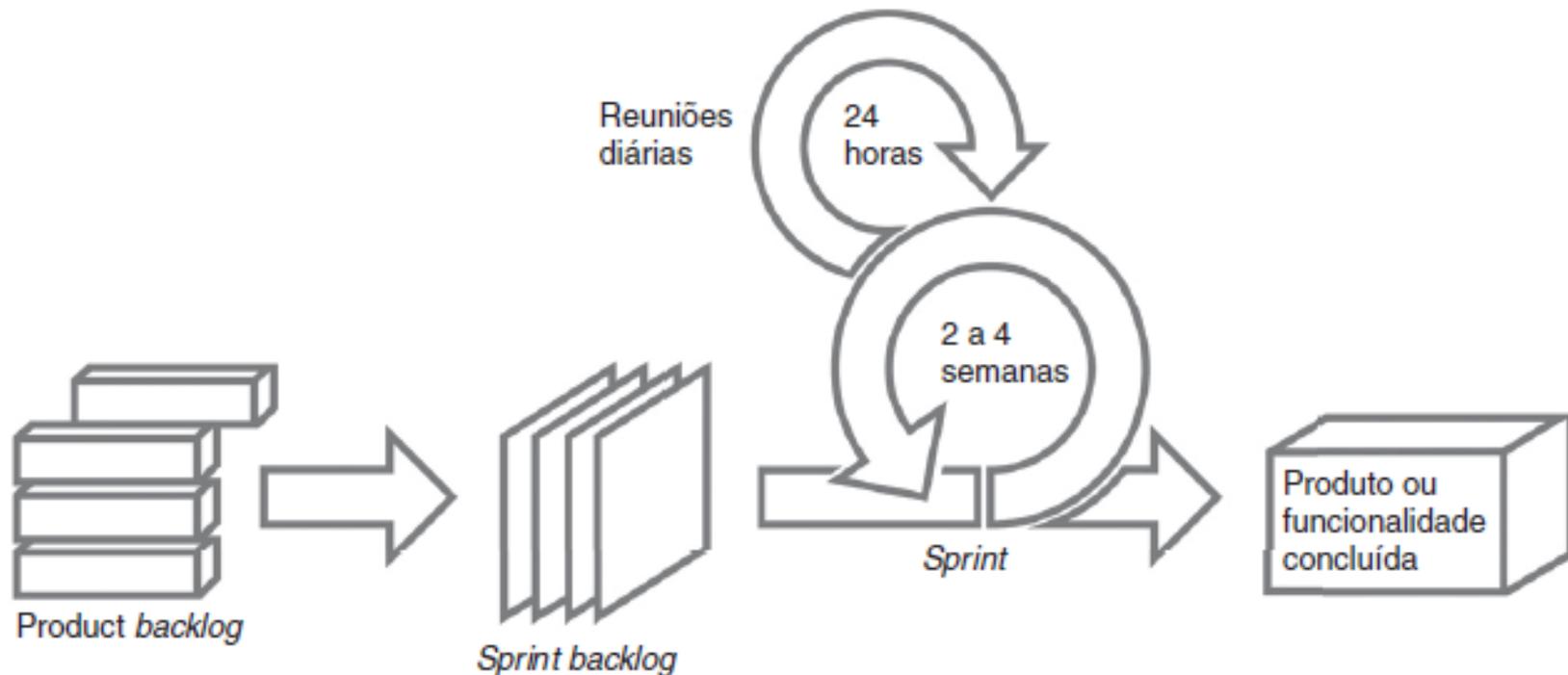


Ciclo de Vida (exemplo)



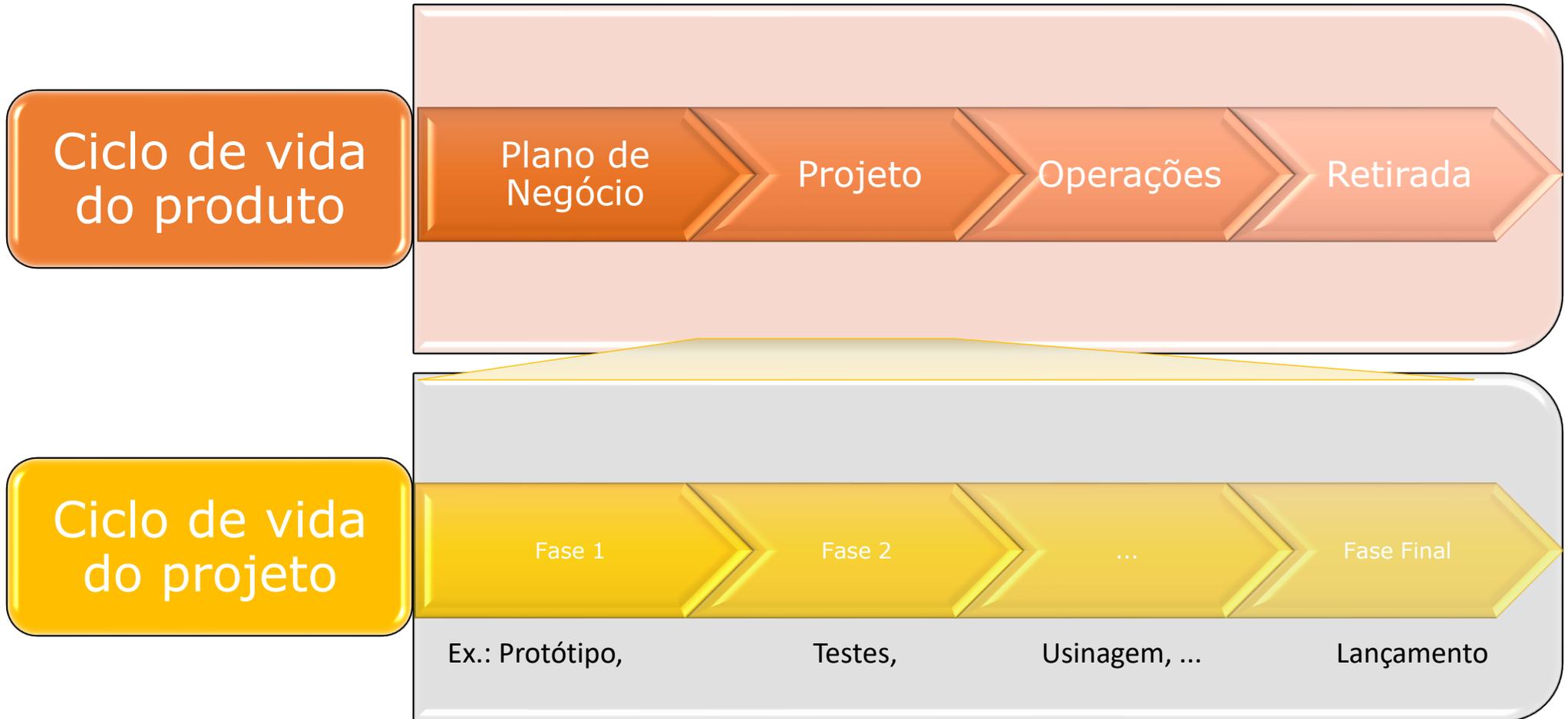
Metodologia Ágil

- Para projetos com alto nível de incerteza
- Escopo desenvolvido no decorrer do projeto
 - Produto dividido em partes que são planejadas e executadas em ciclos
- Mais utilizada em projetos de TI (desenvolvimento de aplicativos)



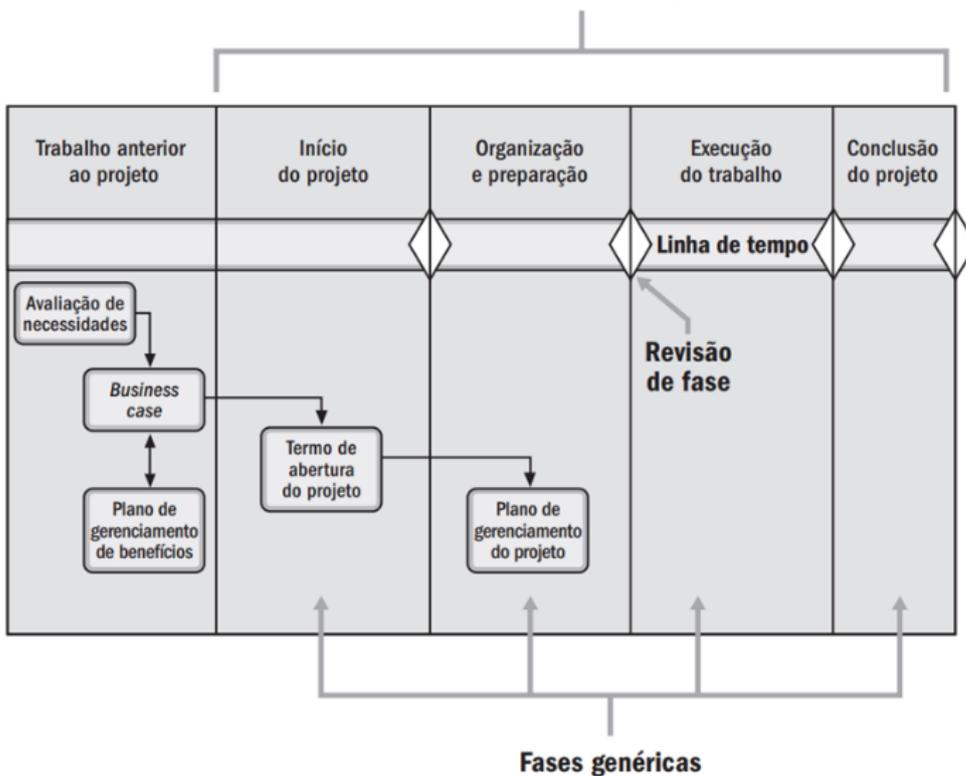
Ciclo de vida do projeto x do produto

Exemplo: Ciclo de Vida do Carro Mustang



Preparação para o Projeto

Ciclo de vida do projeto



Caso de Negócio

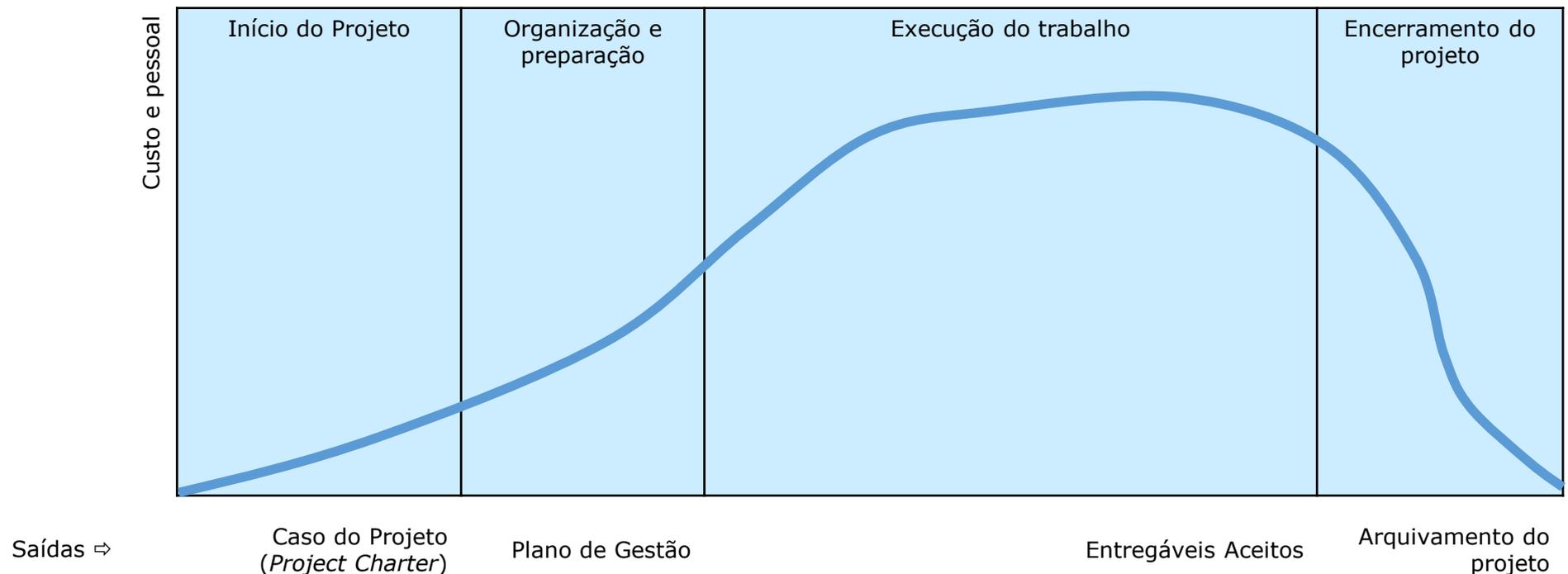
- Necessidades de Negócio
- Análise da Situação (atual e futura)
- Recomendação
- Critérios de Avaliação

Plano de Gestão dos Benefícios

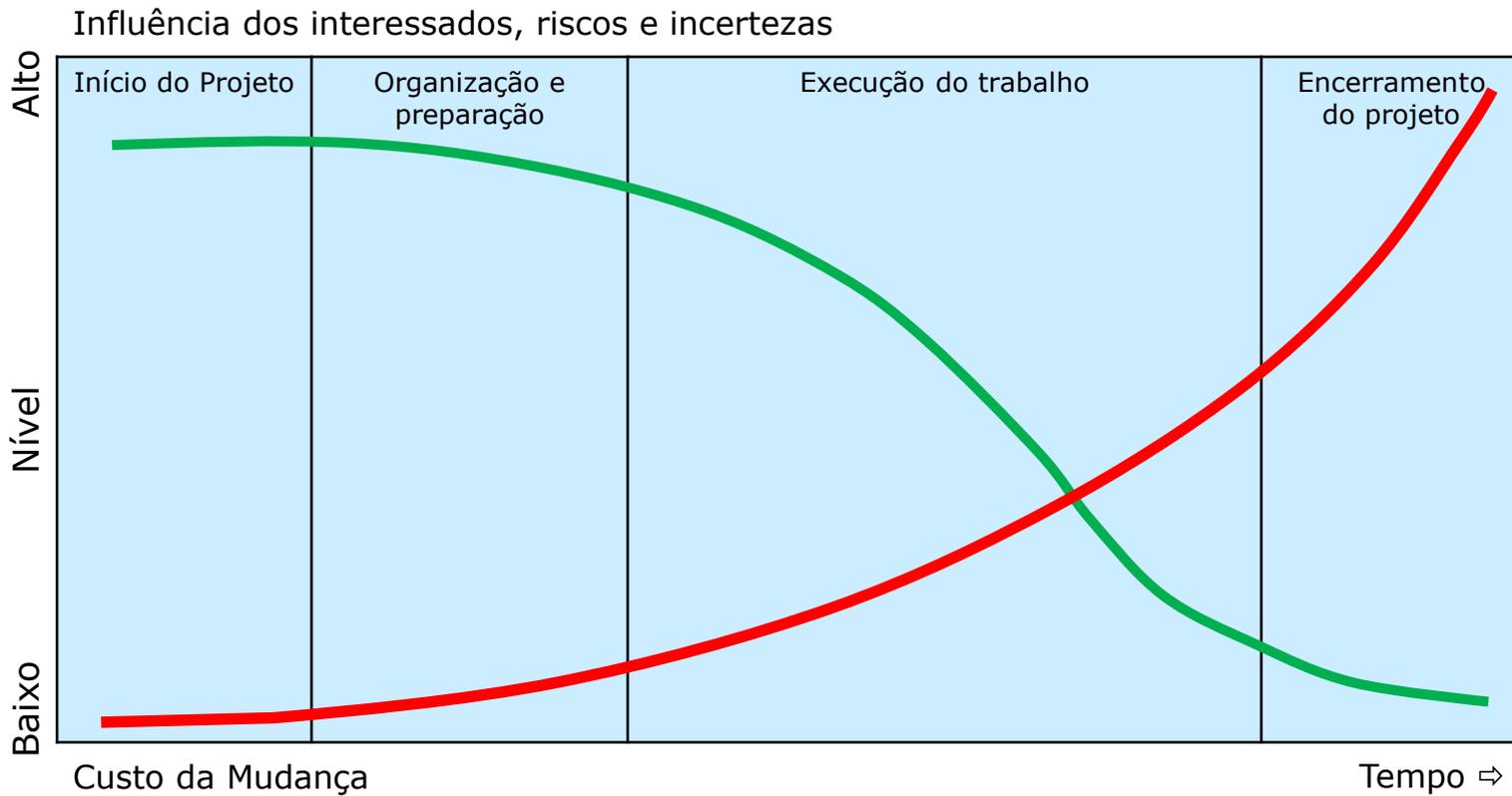
- Benefícios-alvo
- Alinhamento estratégico
- Cronograma de realização dos benefícios
- Dono dos benefícios
- Indicadores
- Premissas
- Riscos

Recursos e Custos no Ciclo de Vida do Projeto

- O ciclo de vida consiste em fases, geralmente sequenciais, eventualmente sobrepostas, cujo o nome, número, metodologias, etc. são determinados pela área de aplicação do projeto.



Nível de Influência x Custo das Mudanças



Tipos de Ciclo de Vida

PMBOK 6

Preditivo (Cascata)

- Escopo, prazo e custo definidos no início
- Usado em terceirização

Iterativo

- Escopo no início
- Prazo e custo revisados ao longo
- As iterações entregam funcionalidades

Incremental

- O prazo de cada iteração é definido
- Escopo e custo da iteração são levantados

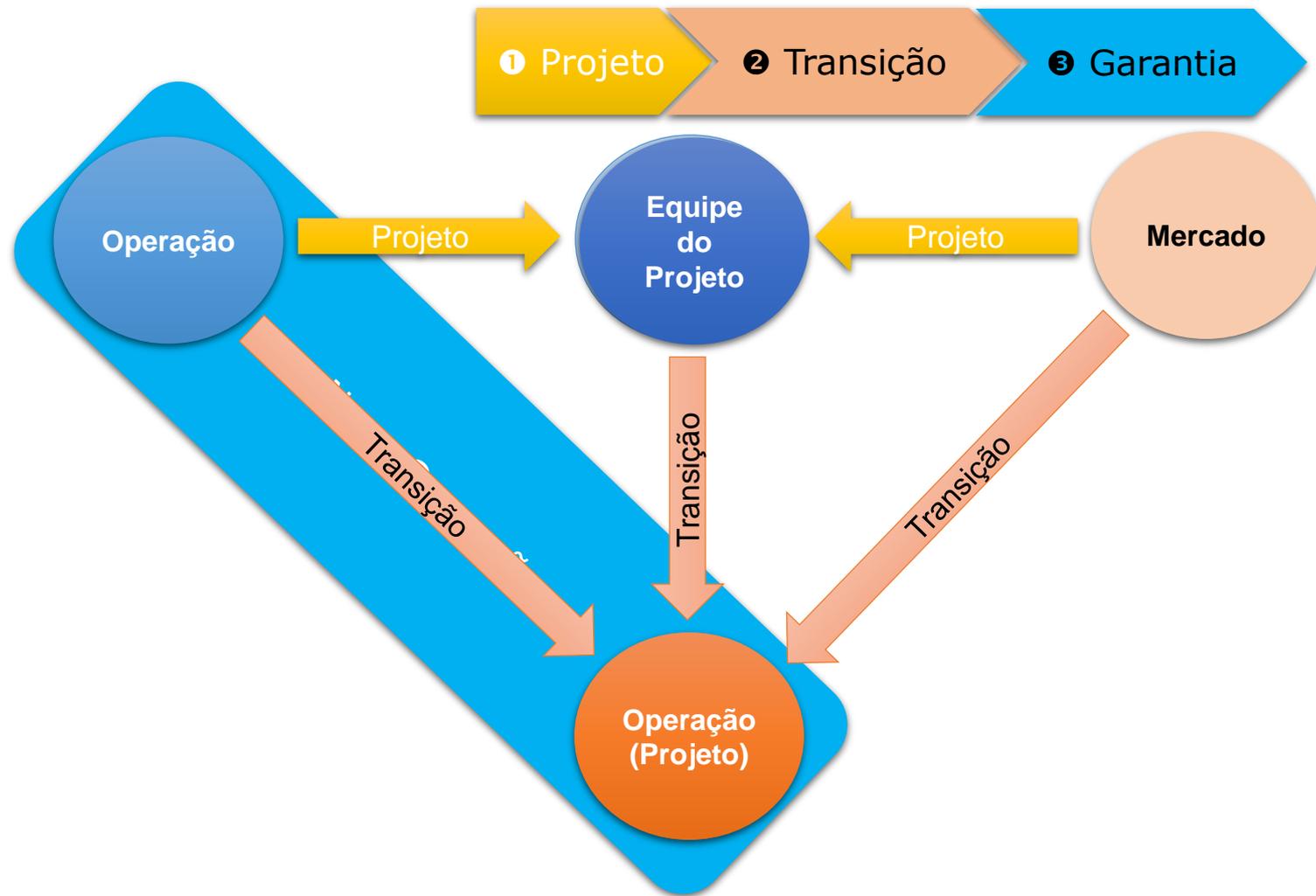
Adaptativo

- Ágeis, iterativos ou incrementais
- Escopo, prazo e custo definidos no início da iteração

Híbrido

- Adaptativo com preditivo
- Adapta-se no início da iteração, depois gerida como preditiva

Movimentos Executivos no Ciclo de Vida



Competências do Gerente de Projeto



Gestão Técnica de Projetos

- Fatores Críticos de Sucesso
- Cronograma, Custos, Riscos e Problemas
- Ferramentas, Técnicas & Métodos
- Planejamento & Execução

Gestão Estratégica de Negócios

- Estratégia de Negócios & BSC
- Objetivos e Metas
- Dominar a indústria e o produto
- Transformação de esforços em resultados

Liderança

- De pessoas (visionário, otimismo, colaboração, etc.)
- Construção e manutenção de relacionamentos assertivos
- Comunicação, respeito, ética, justiça e ser um aprendiz
- Importante x urgente, visão holística, resolver problemas
- Política, poder e fazer o que é preciso

Gestão x Liderança

Gestão	Liderança
Direta usando o poder posicional	Guiar, influenciar e colaborar, usando poder relacional
Manter, administrar, aceita o status quo	Desenvolver, inovar, questiona o status quo
Foco em sistemas e estruturas	Foco em relacionamento com pessoas
Apoiar-se em controle	Inspirar confiança
Foco em metas de curto prazo e resultados	Foco em visão de longo alcance, no horizonte
Perguntar como e quando	Perguntar o que e por que
Age corretamente	Faz o que é necessário fazer
Foco em questões operacionais e solução de problemas	Foco em visão, alinhamento , motivação e inspiração

